**UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO**

**DIRETORIA DOS CURSOS DE INFORMÁTICA**

SÃO PAULO

2025

SAMUEL - RA 424101895

FABRÍCIO - RA 423105008

**PROJETO EM SISTEMAS INTELIGENTES:**

**FitTrack Dashboard**

**SÃO PAULO**

**2025**

**SAMUEL - RA 424101895**

**FABRÍCIO - RA** 423105008

**PROJETO EM SISTEMAS INTELIGENTES:**

**FitTrack Dashboard**

Trabalho apresentado à Universidade Nove de Julho, UNINOVE, em cumprimento parcial às exigências da disciplina de Projeto em Gestão de Sistemas Inteligentes, sob orientação do Prof. **Debora V Canne**

**SÃO PAULO**

**2025**

**SUMÁRIO**

**1. OBJETIVOS .................................................................................................................... 4**

**2. DESCRIÇÃO DO SISTEMA ........................................................................................ 5**

**3. FERRAMENTAS E LINGUAGEM ................................................................................. 6**

**3.1. TELA DO SISTEMA ................................................................................................... 6**

**3.2. CÓDIGO E VÍDEO ................................................................................................... 6**

**3.3. MODELAGEM (UML) .............................................................................................. 6**

**4. DEFINIÇÃO DA EQUIPE, DIVISÃO DE PAPÉIS E TAREFAS ................................... 7**

**5. PARTICIPAÇÃO DAS DISCIPLINAS DO SEMESTRE .............................................. 8**

**6. CONCLUSÃO ............................................................................................................... 9**

**7. REFERÊNCIAS ............................................................................................................ 10**

**1. OBJETIVOS**

**Conforme preconizam Lakatos e Marconi (2008), a especificação dos objetivos de um projeto responde às questões "para quê? e para quem?". Tendo isso em vista, o presente projeto visa desenvolver uma solução inovadora para o monitoramento de atividades físicas.**

**\* Objetivo Geral: O objetivo principal do projeto FitTrack Dashboard é ajudar usuários a acompanharem seu desempenho em treinos e metas fitness de forma clara e intuitiva.**

**\* Objetivos Específicos:**

**\* Construir um painel de controle interativo para visualização de dados mensais de atividades físicas.**

**\* Prover funcionalidades para monitorar a duração dos treinos, o gasto calórico e a frequência mensal de atividades.**

**\* Oferecer uma ferramenta que centralize as informações de treino, otimizando os resultados e a constância do usuário.**

**2. DESCRIÇÃO DO SISTEMA**

**O FitTrack Dashboard é um painel de controle interativo desenvolvido na plataforma Power BI. O sistema foi concebido para centralizar e apresentar dados de atividades físicas, permitindo que os usuários visualizem seu progresso ao longo do tempo.**

**As principais funcionalidades desenvolvidas são:**

**\* Duração dos Treinos: Permite que o usuário acompanhe o tempo dedicado a cada uma de suas atividades físicas, oferecendo uma visão clara do esforço investido.**

**\* Calorias Gastas: Monitora o gasto calórico do usuário, uma métrica essencial para a otimização de resultados em programas de fitness.**

**\* Frequência Mensal: Apresenta um panorama da constância dos treinos ao longo do mês, ajudando o usuário a manter a disciplina e a frequência de suas atividades.**

**A solução foi projetada para ser uma ferramenta de automonitoramento, transformando dados brutos em insights visuais que motivam e guiam o usuário em sua jornada fitness.**

**3. FERRAMENTAS E LINGUAGEM**

**A seleção de ferramentas foi pautada na eficiência para cada etapa do projeto, desde a concepção até a entrega final.**

**\* Excel: Utilizado na fase inicial para a simulação, organização e estruturação dos dados que alimentariam o dashboard. Sua robustez em modelagem de dados foi fundamental para a normalização das tabelas.**

**\* Power BI: Escolhido como a ferramenta principal para o desenvolvimento, permitindo a criação do painel interativo e das visualizações de dados dinâmicas.**

**\* Figma: Empregado para a prototipagem visual da interface do dashboard, garantindo um design focado na experiência do usuário (UX) antes da implementação.**

**\* Trello: Adotado para a gestão de tarefas e colaboração da equipe, seguindo um fluxo de trabalho ágil que facilitou a organização do projeto.**

**\* GitHub: Utilizado para o controle de versão de artefatos e documentação do projeto, assegurando um repositório centralizado e seguro.**

**3.1. TELA DO SISTEMA**

**As telas do FitTrack Dashboard, conforme demonstrado na apresentação do projeto, são compostas por diversos gráficos e indicadores. A tela principal exibe uma visão geral com a duração dos treinos, calorias queimadas por tipo de atividade (corrida, natação, etc.) e um calendário de frequência mensal, permitindo uma análise completa do desempenho em um único local.**

**3.2. CÓDIGO E VÍDEO**

**O código-fonte e os arquivos de desenvolvimento do projeto estão versionados e podem ser acessados através do repositório no GitHub:**

**https://github.com/samvlx/FitTrack-Dashboard-/upload/main**

**Uma demonstração em vídeo de até 5 minutos, explicando as funcionalidades do projeto, está disponível no YouTube:**

**https://youtu.be/QKXpMorZd44?feature=shared**

**3.3. MODELAGEM (UML)**

**Para o planejamento do sistema, foi concebido um diagrama de casos de uso para representar as interações do usuário com o dashboard.**

**Ex: Usuário pode "Visualizar Duração dos Treinos", "Analisar Calorias Gastas", "Verificar Frequência Mensal")**

**4. DEFINIÇÃO DA EQUIPE, DIVISÃO DE PAPÉIS E TAREFAS**

**A equipe do projeto é composta por dois desenvolvedores, cujas responsabilidades foram divididas com base em suas especialidades para otimizar o fluxo de trabalho.**

**\* Samuel: Atuou como especialista em Dados e Power BI. Seu foco foi a experiência do usuário e a garantia de clareza nas visualizações de dados, sendo o principal responsável pela construção do dashboard interativo no Power BI.**

**\* Fabrício: Atuou como especialista em modelagem de dados e design. Foi responsável pela estruturação inicial dos dados no Excel e pela prototipagem visual da interface no Figma, aplicando sua paixão por design para criar uma experiência de usuário intuitiva.**

**A gestão do projeto foi realizada de forma colaborativa utilizando o Trello, onde as tarefas eram atribuídas e o cronograma de desenvolvimento acompanhado, desde a concepção até a implementação final.**

**5. PARTICIPAÇÃO DAS DISCIPLINAS DO SEMESTRE**

**O desenvolvimento do FitTrack Dashboard integrou conhecimentos de diversas disciplinas estudadas no semestre, que foram fundamentais para a sua realização.**

**\* Visualização de Dados e Business Intelligence: Conceitos desta disciplina foram aplicados diretamente na escolha do Power BI e na criação dos gráficos e indicadores, buscando a forma mais eficaz de representar as informações de fitness.**

**\* Engenharia de Software e Gestão de Projetos: Métodos ágeis, aprendidos nesta disciplina, foram aplicados através do Trello para gerenciar o escopo, o cronograma e as tarefas. O uso do GitHub para controle de versão também é uma prática central desta área.**

**\* Design de Interface e Experiência do Usuário (UI/UX): O conhecimento foi essencial para o trabalho de prototipagem no Figma, garantindo que o dashboard não fosse apenas funcional, mas também intuitivo e agradável de usar.**

**6. CONCLUSÃO**

**Conforme Severino (2002, p. 83), a conclusão visa recapitular sinteticamente os resultados do trabalho. O projeto FitTrack Dashboard atingiu seu objetivo principal, resultando em um dashboard funcional e intuitivo para o acompanhamento de atividades de fitness.**

**Durante o desenvolvimento, a equipe enfrentou desafios como a modelagem de dados complexos e a integração de diferentes ferramentas, que foram superados com a normalização de tabelas e a adoção de um fluxo de trabalho ágil.**

**Os principais aprendizados foram a percepção da importância da colaboração multidisciplinar e o papel crucial da prototipagem na visualização de dados para validar ideias antes da implementação.**

**Como próximos passos, a equipe planeja expandir o projeto, com a intenção de adicionar novas métricas de desempenho e integrar dados de outras fontes fitness, como aplicativos de smartwatch e outros dispositivos vestíveis.**

**seção**

**7. REFERÊNCIAS**

**KNAFLIC, Cole Nussbaumer. Storytelling com Dados: um guia sobre visualização de dados para profissionais de negócios. Rio de Janeiro: Alta Books, 2018.**

**KRUG, Steve. Não me faça pensar: uma abordagem de bom senso à usabilidade na web e mobile. 3. ed. São Paulo: Alta Books, 2014.**

**SABBAGH, Rafael. Scrum: gestão ágil para projetos de sucesso. São Paulo: Casa do Código, 2016.**

**TURBAN, Efraim; SHARDA, Ramesh; DELEN, Dursun. Business Intelligence e Análise de Dados para Gestão do Negócio. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2019.**